

LINEE GUIDA MEETING SCUOLA VELA

PREMESSA

La Normativa Scuola Vela 2018 ripropone: la realizzazione a fine corsi di un momento di aggregazione e confronto coinvolgente tutti gli allievi delle diverse Scuole di Vela organizzate dagli affiliati FIV : i Meeting.

La finalità dei Meeting previsti dal testo della Normativa 2018 è, prevalentemente, quella di offrire occasioni di incontro e confronto tra gli allievi delle diverse Scuole di Vela federali al termine dei corsi seguiti presso uno degli Affiliati FIV, arricchendo la loro conoscenza con elementi ulteriori di esperienze sportive e di socializzazione allargata.

Questi incontri organizzati territorialmente a livello Provinciale, Zonale e Nazionale prevedono, infatti, un'attività che rappresenta la sintesi di quanto tecnicamente appreso nel corso delle lezioni di Scuola vela presso le proprie sedi di residenza, reinterpretata in formula ludica ed aggregante con coetanei di diversa provenienza territoriale, con istruttori diversi da quelli dei propri corsi, senza trascurare un iniziale coinvolgimento nell'avviamento preagonistico almeno per quegli allievi che presentano più spiccata attitudine.

OBIETTIVI

Tre , tra gli altri, i principali obiettivi:

- Valorizzare le conoscenze acquisite dagli allievi nei corsi base attraverso un ulteriore percorso extrasocietario di confronto metodologico e pedagogico;
- Provare nuovi percorsi didattici che siano comunque ricompresi nel più ampio disegno programmatico di quello che il Progetto Scuola vela intende rappresentare su tutto il territorio Nazionale.
- Favorire lo scambio di esperienze fra i docenti titolari del progetto didattico formativo federale e fra gli stessi allievi .

ORGANIZZAZIONE

L'attività dei Meeting e' organizzata in tre appuntamenti a diverso carattere territoriale : Provinciale, Zonale e Nazionale .

Il Meeting Provinciale: si terrà in uno o più Circoli del medesimo comprensorio territoriale provinciale, e sarà gestito direttamente dagli istruttori del Circolo ospitante il meeting, con il possibile supporto programmatico da parte del CTZ di riferimento che avrà curato la divulgazione ai responsabili delle Scuole Vela della sua Zona dei contenuti programmatici.

L'attività di questo primo meeting sarà incentrata sulle prove che caratterizzano il Gioco Vela; il ricorso ad esercitazioni di carattere ludico potrà facilitare anche l'acquisizione dei fondamentali di regata (vedasi punto successivo Programma dei Meeting).

Al termine di ciascun meeting provinciale potrà essere distribuito un attestato di partecipazione redatto da parte della direzione della Scuola Vela; (potrà rappresentare un ulteriore elemento di coinvolgimento dell'allievo per il futuro).

Successivamente i circoli potranno favorire e proporre alle proprie Zone di riferimento la partecipazione dei loro allievi alla fase successiva: il Meeting Zonale, inviando alla Zona la domanda di partecipazione.

Il Meeting Zonale sarà gestito direttamente dai Comitati di Zona che, si terrà presso un Circolo della Zona, su scelta del Presidente Zonale.

Tutti gli allievi partecipanti alla fase Zonale dovranno compilare la domanda di partecipazione (all.1) che la Direzione della Scuola Vela di appartenenza dell'allievo invierà, a sua volta, al Comitato di Zona di riferimento territoriale dopo il Meeting Provinciale.

Il CTZ raccoglierà le adesioni degli allievi e d'intesa con il Suo Presidente di Zona articolerà il programma del meeting e ne curerà direttamente l'organizzazione coadiuvato dagli istruttori delle altre Scuole Vela e da quegli istruttori che il Comitato riterrà di coinvolgere.

Anche in questa occasione le attività proposte agli allievi presenti si richiameranno alla progettualità del Gioco Vela; saranno i CTZ a proporre una serie di esercitazioni a terra ed in acqua (giochi di gruppo) che faciliteranno anche l'individuazione di quegli allievi che potranno essere avviati al terzo appuntamento: il meeting Nazionale.

In entrambi gli appuntamenti (Meeting provinciali e Meeting Zonale), gli esercizi in acqua, saranno svolti sulle imbarcazioni a disposizione degli organizzatori.

Tale modalità resta comunque libera in quanto i Circoli nella fase Provinciale dovranno servirsi proprio delle imbarcazioni già utilizzate durante i corsi di Scuola vela, mentre nella fase Zonale sarà il CTZ, valutata la qualità e la quantità delle presenze a dare indicazioni su quali e quante imbarcazioni debbano essere presenti senza tuttavia trascurare le esperienze vissute dalla maggior parte dei partecipanti.

Meeting Nazionale: i CTZ al termine dei Meeting Zonali segnaleranno tre allievi, possibilmente uno per ciascuna di queste tre fasce di età 6-9/ 10-12/ 13-15, da avviare a questo ultimo appuntamento che quest'anno si terrà a Viareggio. Gli allievi, così prescelti, dei quali i CTZ avranno non solo valutate le caratteristiche e le capacità ma anche la disponibilità dei loro circoli/genitori di autorizzarli a partecipare al Meeting Nazionale, daranno vita, in occasione della Finale nazionale della Coppa Primavela, ad una serie di giochi a terra e di prove a mare, tratti dal richiamato Gioco Vela, oltre ad assistere alle regate della Coppa Primavela Vela (in programma a Viareggio dal 25-28 Agosto 2018) che è il primo appuntamento a valenza nazionale appositamente creato per i più giovani praticanti dello sport della vela e quindi quasi uno sbocco naturale per gli allievi dei corsi di Scuola Vela.

Per questo una delle prove in acqua potrà essere rappresentata da una simulazione su brevissima distanza di una regata.

PARTECIPAZIONE:

Potranno partecipare alle tre tipologie di Meeting tutti gli allievi delle Scuole Vela in regola con il tesseramento 2018 e con il certificato medico in corso di validità.

Tutti i partecipanti dovranno essere muniti, durante le prove a mare, del giubbotto salvagente.

Gli oneri relativi alla partecipazione in tutti i Meeting saranno a carico dei partecipanti ad eccezione dell'ospitalità alberghiera prevista nel Meeting Nazionale in concomitanza della Coppa Primavela, che sarà invece, di competenza della Federazione.

RICONOSCIMENTI/PREMI:

Al Meeting Provinciale a tutti gli allievi partecipanti potrà essere consegnato un Diploma predisposto dai Circoli organizzatori;

In relazione del Meeting Zonale, invece, saranno attribuiti a ciascuna scuola di vela partecipante una vela optimist ed due boe. Ad ogni allievo presente sarà attribuito un giubbino salvagente.

IL PROGRAMMA DEI MEETING:

Le prove, oggetto del programma dei tre Meeting della Scuola Vela 2018, prevedono esercitazioni a terra ed in acqua. Di seguito un quadro riassuntivo di tali esercitazioni che possono essere adattate ai tre appuntamenti cambiando il quoziente di difficoltà a seconda dell'età e della preparazione dei partecipanti (aumentando la rapidità esecutiva, delle esercitazioni, per esempio).

Giochi a terra:

1. Caccia al tesoro (obiettivo conoscenza) – Singolo o a squadre: nascondere parti dell'attrezzatura (cime, timoni, derive, ecc...) in numero uguale ai partecipanti. Vince chi impiega il minor tempo a recuperare tutti gli oggetti.
2. Poca cima poco marinaio (conoscenza, manualità) – Singolo o a squadre: ogni partecipante riceve una cima ed eseguirà i nodi richiesti. Vince chi li eseguirà correttamente nel minor tempo;
3. Cima cimetta (manualità) – Singolo o a squadre: ogni partecipante riceve cime impicciate che deve mettere in chiaro. Vince chi impiega il minor tempo;
4. Gimkana (coordinazione) – Singolo o a squadre: percorso obbligato a tempo. Es.: partire da una capannina di derive, slalom tra le pagaie, passaggio sotto il primo picco, salto del secondo, lancio della palla all'interno di una barca, trasportare il carrellino fino al traguardo. Vince chi completa correttamente il percorso nel minor tempo;
5. Vesti la barca (conoscenza, manualità) – Singolo o a squadre: armare una o più barche. Vince chi arma correttamente nel minor tempo;
6. Eolo (conoscenza, orientamento) – Singolo o a squadre: l'istruttore pone un oggetto a terra in direzione nord, si volge con il corpo nelle varie direzioni e gli allievi debbono indovinare

la direzione ed abbinarvi il vento. Variante: l'istruttore nomina un vento, gli allievi debbono girarsi nella giusta direzione.

Giochi in acqua:

1. Coccodrillo (ambientamento, destrezza, acquaticità)–Singolo o a squadre: corsa in acqua con un oggetto (es. un secchiello) sino ad una boa e ritorno. Vince chi impiega il minor tempo e ha maggiore acquaticità;
2. Sottomarino (ambientamento, acquaticità)–Singolo: l'istruttore trattiene lo scafo capovolto in acqua bassa e gli allievi passano sotto lo scafo. Vince chi esegue correttamente l'esercizio;
3. Passa palla (ambientamento, equilibrio, coordinazione oculo-manuale)– Singolo: gli allievi in barca si passano velocemente la palla, al fischio dell'istruttore chi ha toccato per ultimo la palla fa penitenza (es. tuffarsi in acqua e risalire in barca). Vince chi ha eseguito correttamente la penalità;
4. Cavalluccio marino (ambientamento, equilibrio, nuoto)–A squadre: due allievi spingono la barca da poppa mentre altri due la trainano da prua nuotando sino ad una boa, cambio dei ruoli e ritorno. Vince la squadra che impiega il minor tempo;
5. All'arrembaggio (ambientamento, coordinazione, acquaticità)–A squadre: il primo allievo corre dalla spiaggia e raggiunge il 1° scafo in acqua, raccoglie un oggetto (es. sassola) e lo pone a prua, ritorna a riva e da il cambio al secondo allievo che salirà sul 1° scafo, avvicinerà il 2° scafo tirando la cima di traino e recupererà l'oggetto a prua, tornerà a riva e così di seguito. Vince la squadra che impiega il minor tempo;
6. Guardia e ladri (ambientamento, direzione, coordinazione)–A squadre: entro uno spazio delimitato da boe, la barca dei ladri con 3 allievi a bordo (uno al timone e due che remano) parte seguita a 10 secondi dalla barca delle guardie che debbono raggiungere i ladri in un determinato tempo (es. 4 minuti). Vincono i ladri se riescono a non farsi raggiungere nel tempo previsto o viceversa le guardie;
7. Battaglia navale (navigazione, direzione)–Singolo o a squadre: l'allievo deve navigare tra due boe e cercare di colpirle per affondarle. Vince chi colpisce correttamente i bersagli;
8. Mare pulito (navigazione, direzione, coordinazione)–Singolo o a squadre: entro uno spazio delimitato da boe gli allievi navigano raccogliendo le bottiglie di plastica. Vince chi ha raccolto il maggior numero di bottiglie;
9. Prendimi (navigazione, percezione, direzione, strategia) –Singolo o a squadre: il fuggiasco lega a poppa una lunga cima con una bottiglia di plastica, gli inseguitori debbono afferrare la bottiglia. Vince chi prende la bottiglia e diventa a sua volta fuggiasco;
10. Trenino (navigazione, direzione, percezione)–Singolo o a squadre: l'istruttore è la locomotiva seguito dalle barche, vagoni. La locomotiva cambia direzione e vince chi riesce a seguirla correttamente.

Si consiglia di attenersi, nei tre meeting, ad un programma quanto più omogeneo possibile, privilegiando tra i giochi a terra quelli di maggior contemporaneo coinvolgimento numerico .

DURATA E PROGRAMMA DEI MEETING :

Nei Meeting Provinciali e Zonali i Circoli e le Zone potranno anche dar luogo a manifestazioni della durata anche maggiore di 1 giorno, senza dimenticare che gravano sui partecipanti tutti gli oneri partecipativi ed una certa ripetitività, almeno nella fase zonale, comporta oneri e qualche disagio. Il programma di una giornata (da ripetersi in caso di più giornate) potrebbe essere indicativamente:

Ore 10.00 appuntamento/presentazione

Ore 10.30 armare le vele in gruppi

Ore 11.00 armare e regolare barche

Ore 11:30 ATTIVITA' LUDICO RICREATIVE in acqua ed a terra

Ore 12.30 BREEFING bandiere e segnali in partenza, regole fondamentali

Ore 12.45 fine programma mattinata

Ore 14.15 Inizio programma pomeridiano con attività ludico ricreative in acqua ed a terra.

Ore 16.30 DE-BREEFING

Ore 17.00 Consegna riconoscimenti/premi.

Quanto al Meeting Nazionale seguirà invece specifica comunicazione in seguito.